

Gelukkig zonnetje



Deze oefening werd gemaakt en uitgelegd voor Adobe Illustrator CS4.

Ik heb geprobeerd de oefening volledig te maken in Photoshop, de Nederlandse tekst is dus geen letterlijke vertaling maar aangepast voor Photoshop.

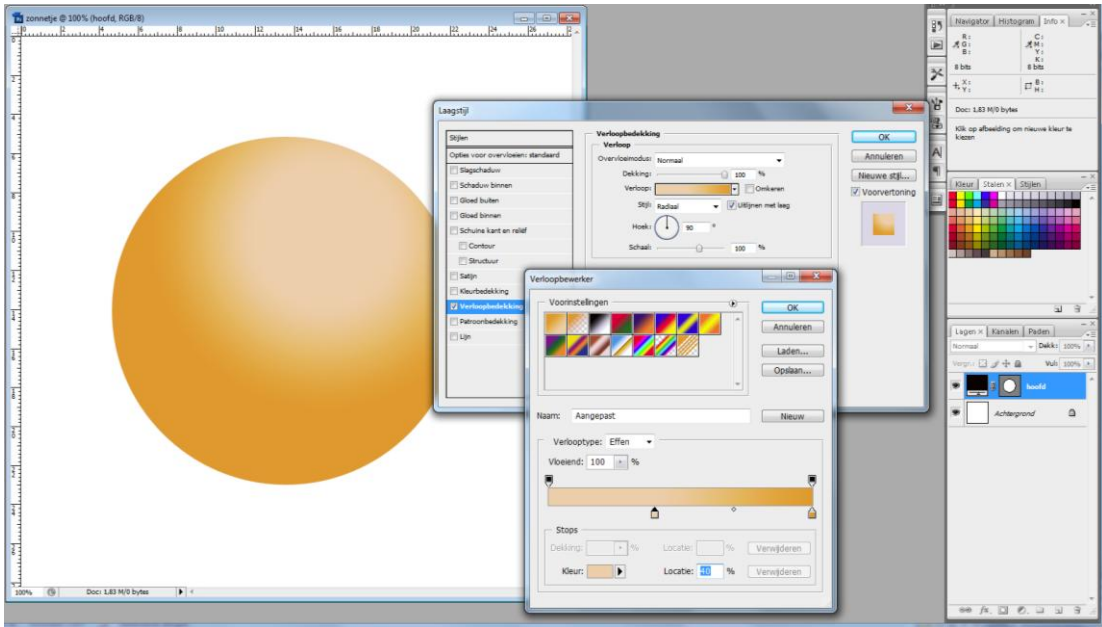
Stap 1

Nieuw document, vb 800 x 800, wit.

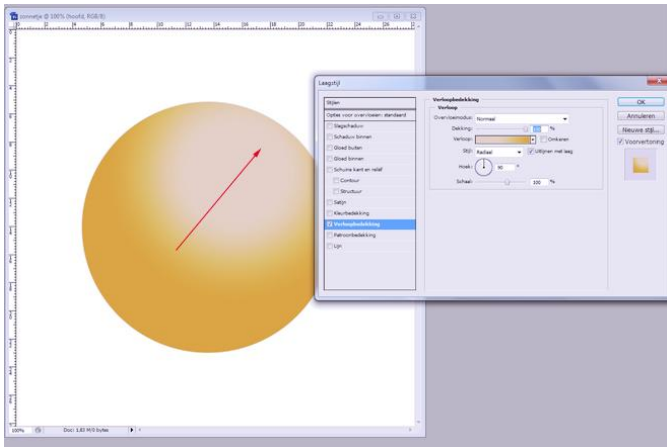
Stap 2

Cirkelvorm tekenen = laag "hoofd".

Die vormlaag een radiale Verloopbedekking geven met een licht oranje kleur en een donker oranje kleur.

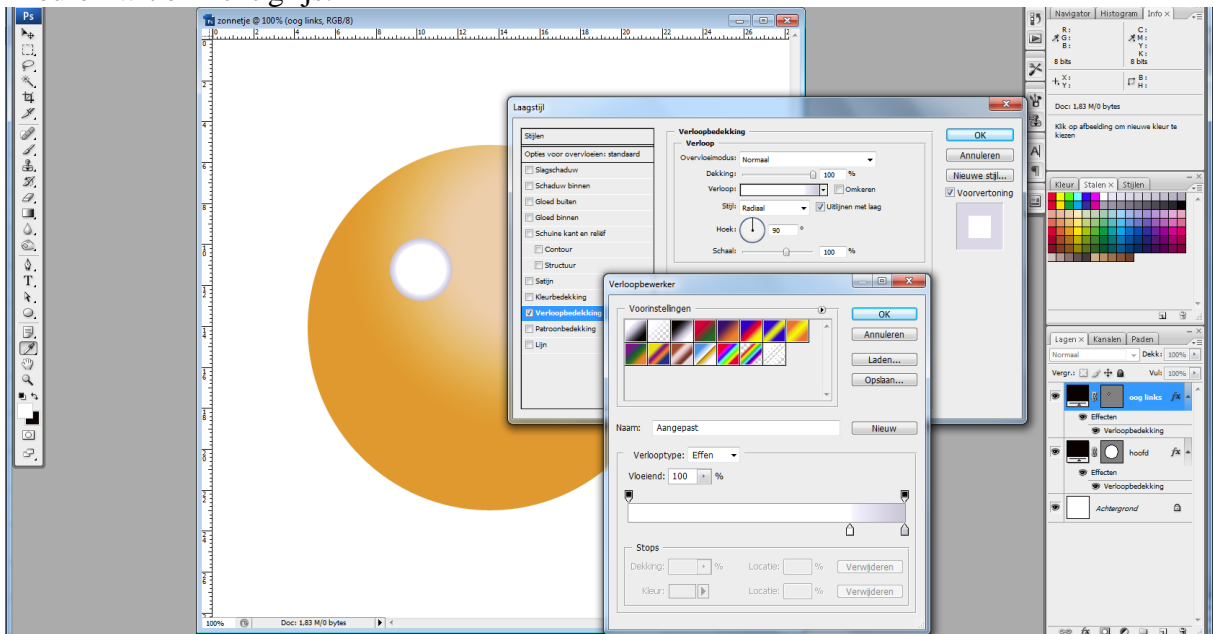


Vooraleer je nu op enter drukt in het dialoogvenster laagstijl, versleep je op het canvas het lichtste kleur naar boven rechts. En pas dan klik je op Ok om het laagstijlen venster te verlaten.

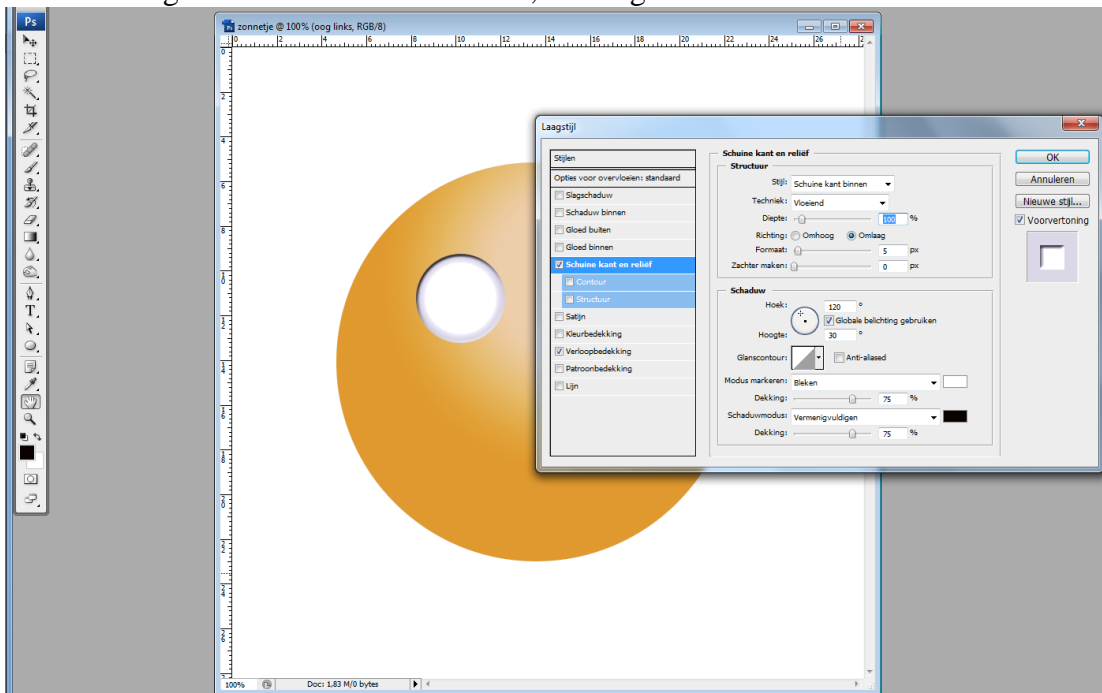


Step 3

Nieuwe kleine ovaalvorm met radiale verloopbedekking, laag = "oog links".
 Kleuren wit en licht grijs.

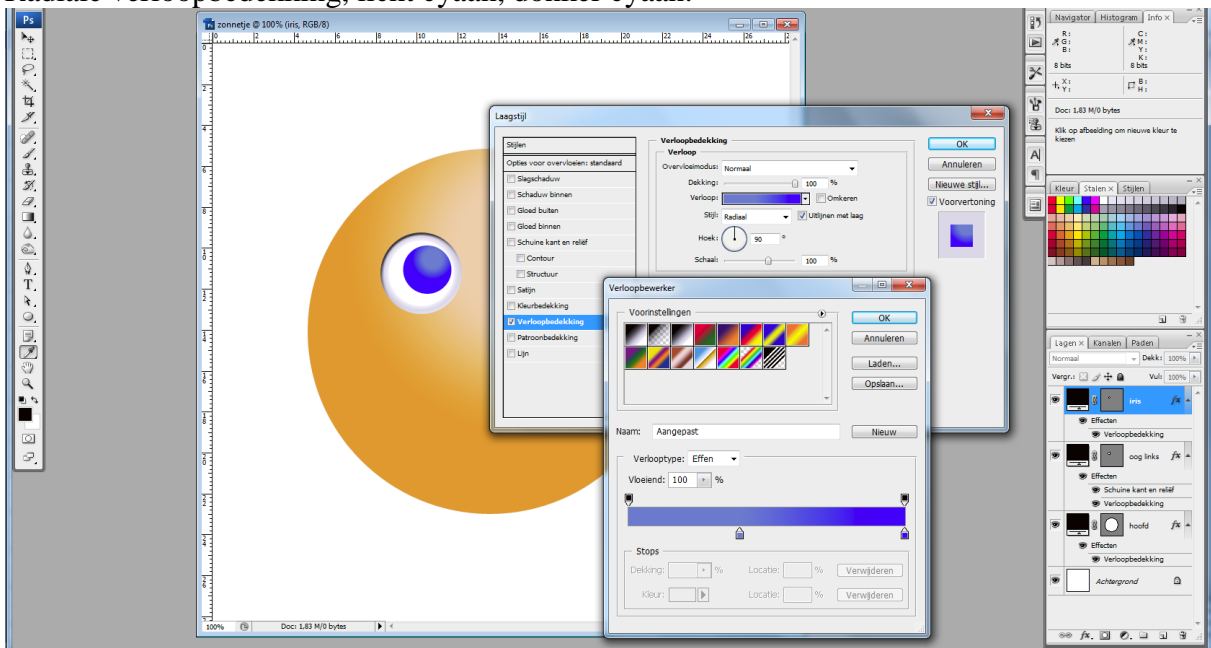


Geef ook nog een Schuine kant en Reliëf, 'omlaag'.



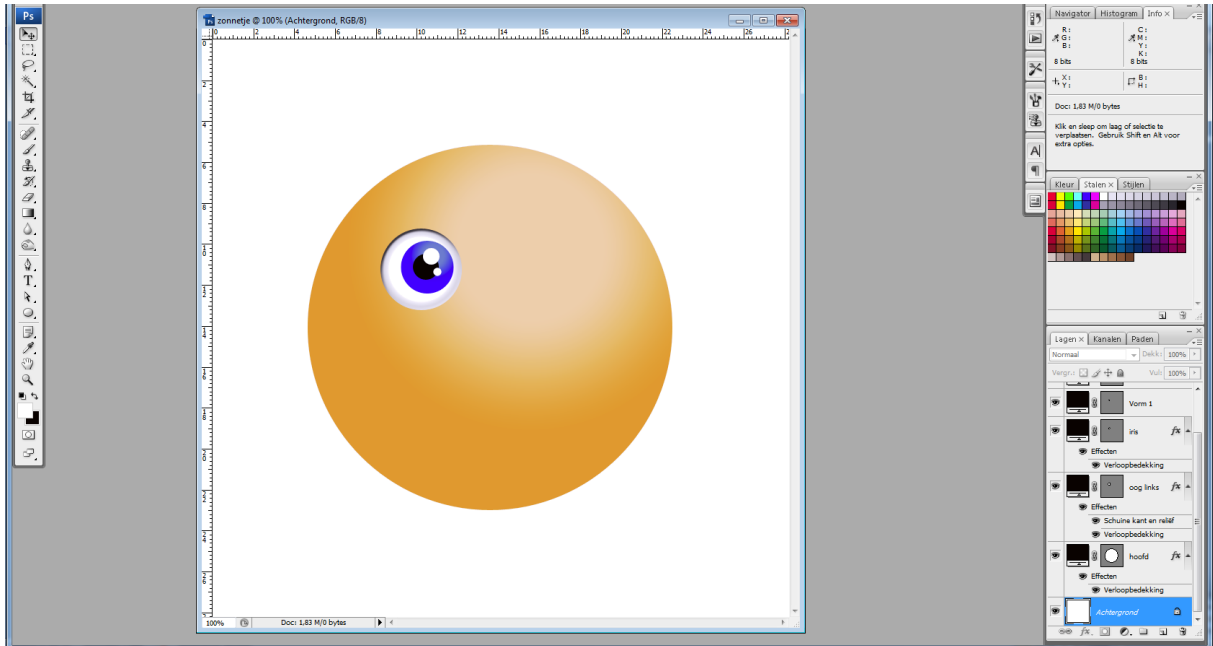
Stap 4

Een kleinere cirkelvorm in het midden van vorige en wat naar rechts. Laag = "Iris"
Radiale verloopbedekking, licht cyaan, donker cyaan.



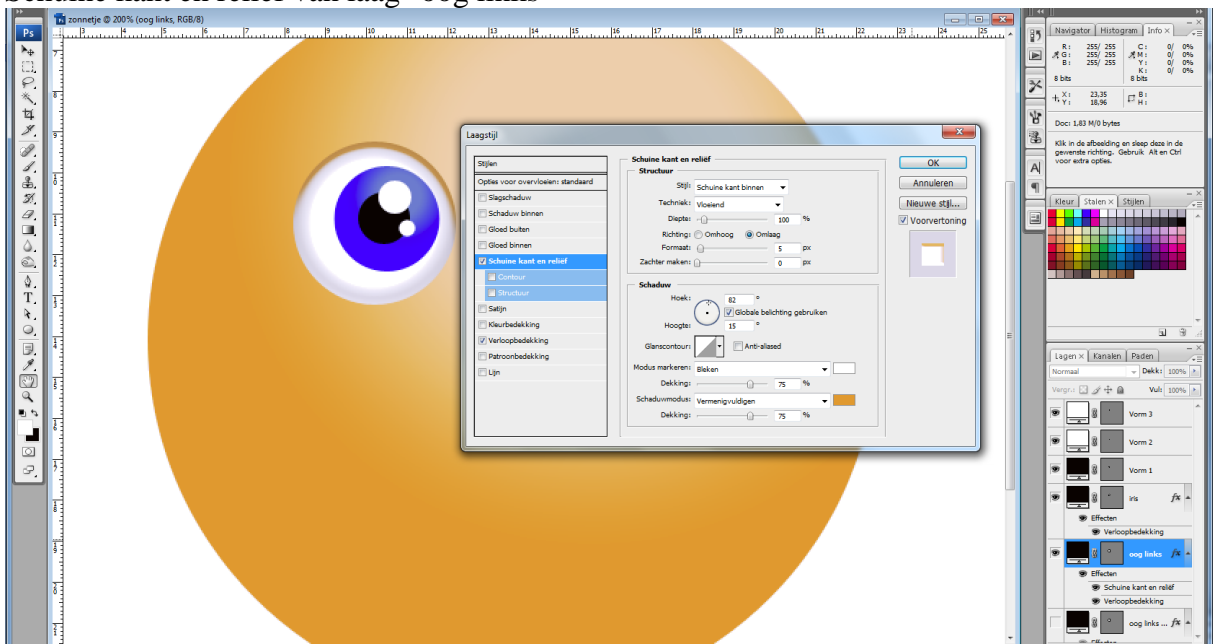
Stap 5

Kleine zwarte cirkelvorm in het midden en dan nog twee kleine witte cirkelvormen.
Het linkeroog is klaar!



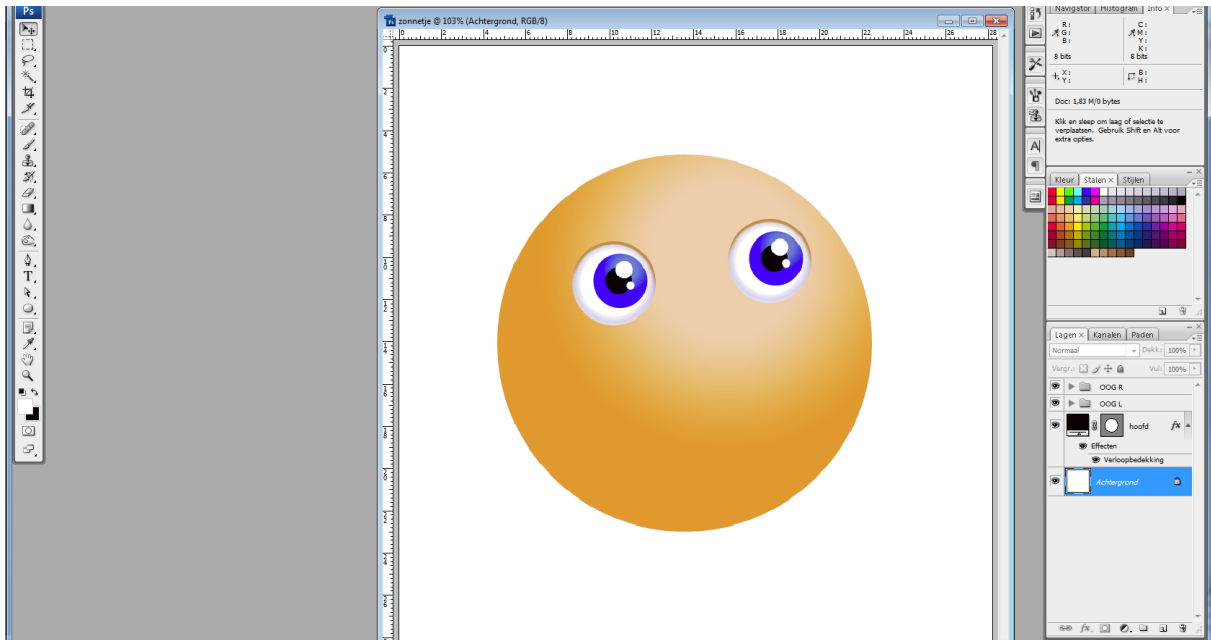
Stap 6

Om het oog nog meer gelijkend temaken heb ik nog een kleine wijziging aangebracht aan de Schuine kant en reliëf van laag "oog links"



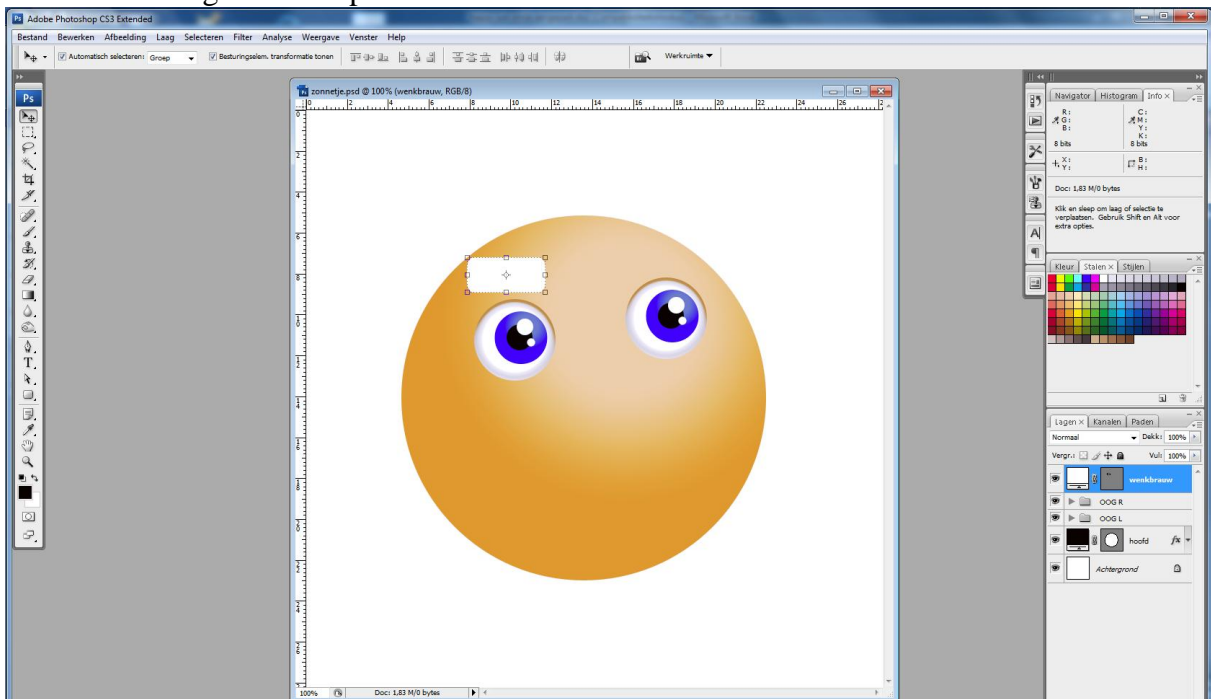
Stap 7

Alle lagen selecteren die een onderdeel van het oog bevatten, plaats die in eenzelfde groep (Ctrl + G), noem de groep 'OOG L'. Dupliceer de bekomen groep, naam = "OOG R". Met verplaatsgereedschap (V) ogen juist zetten.



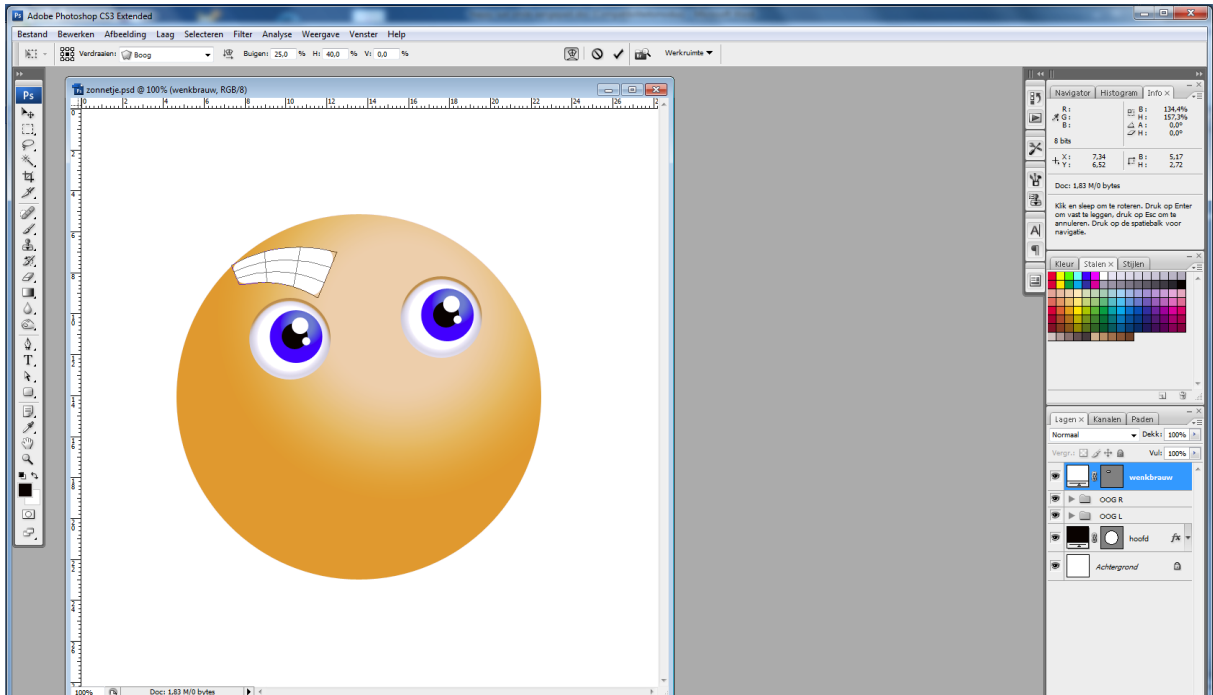
Stap 8

Voor de wenkbrauw teken je een afgeronde rechthoekige vorm, straal = 10 px. Geef aan de laag weer een passende naam "wenkbrauw".



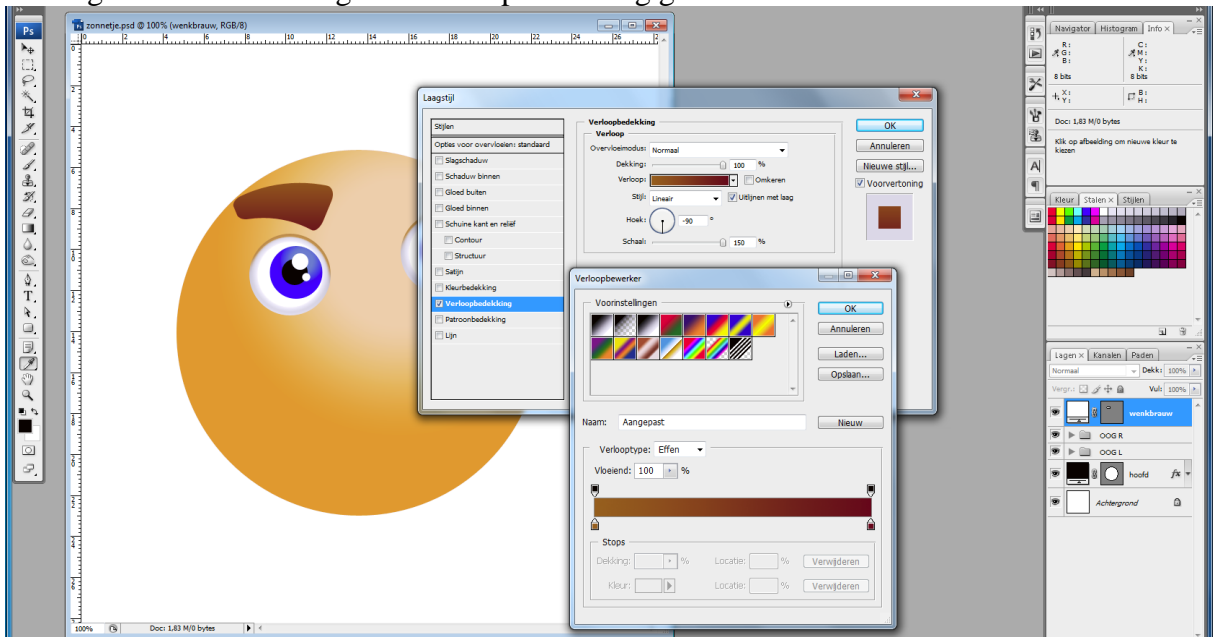
Stap 9

Op laag "wenkbrauw": Ctrl + T voor vrije Transformatie, rechtsklikken op het canvas en kiezen voor 'Verdraaien'. Pas de vorm aan zodat het beter lijkt op een wenkbrauw. Dit kan je nu ook makkelijk in optiebalk aanpassen, zie onderstaande waarden voor dit verdraaien.
 Naast verdraaien kies je 'Boog', buigen = 25%, H(orizontal) = 40, V(erticaal) = 0%.
 Enteren om de transformatie te bevestigen.



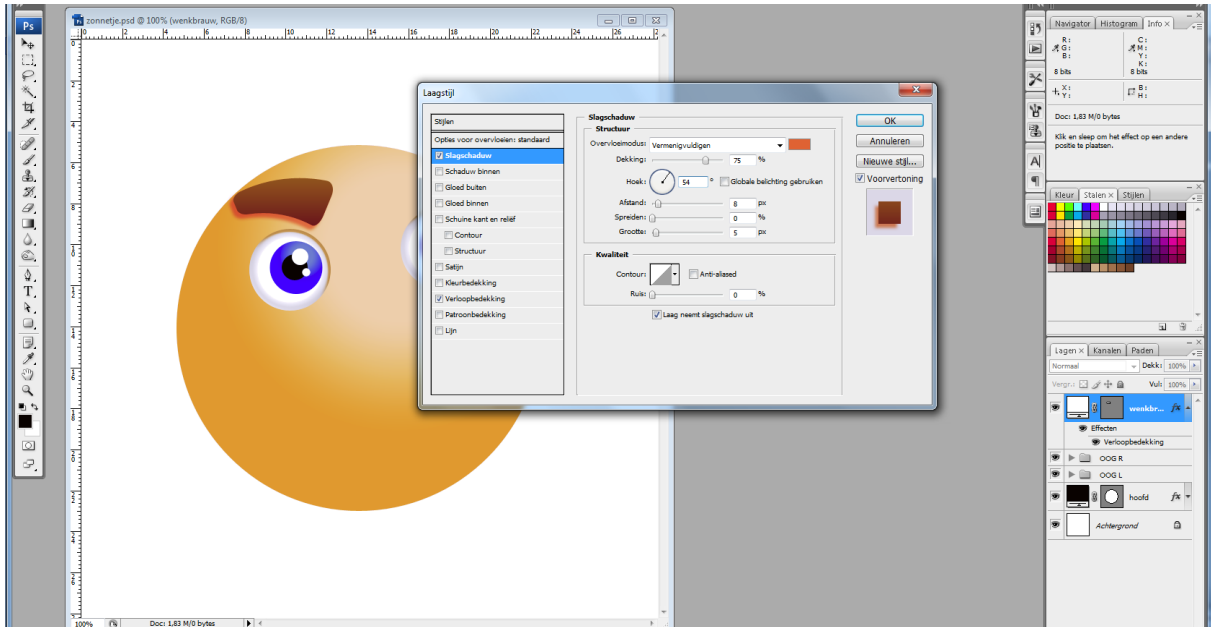
Stap 10

De laag "wenkbrauw" volgende verloopbedekking geven: roodbruin - donker rood bruin.



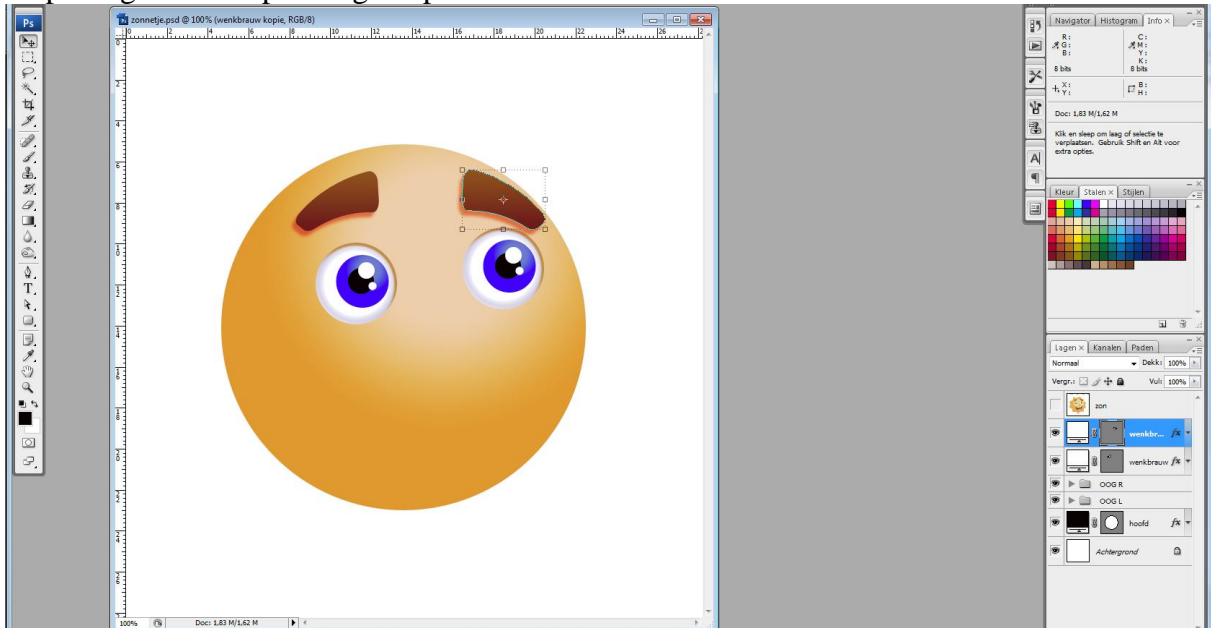
Stap 11

Geef ook volgende slagschaduw, oranje kleur.



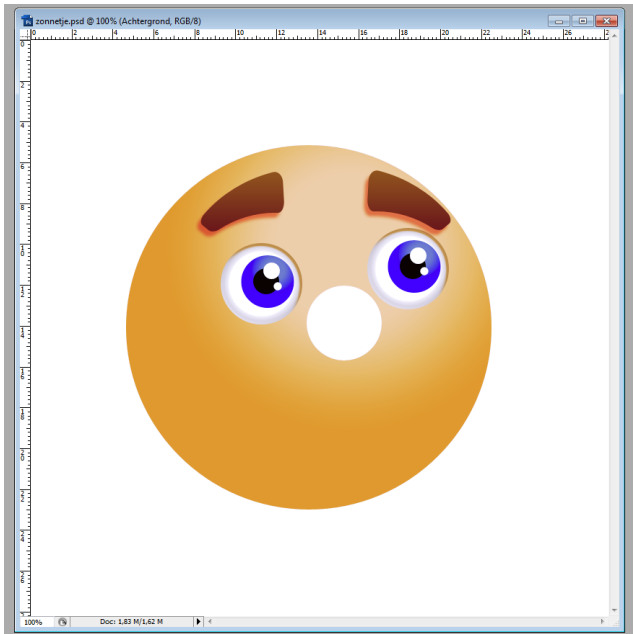
Stap 12

Laag met "wenkbrauw" dupliceren (Ctrl + J), kopie laag horizontaal omdraaien en met verplaatsgereedschap alles goed plaatsen.



Stap 13

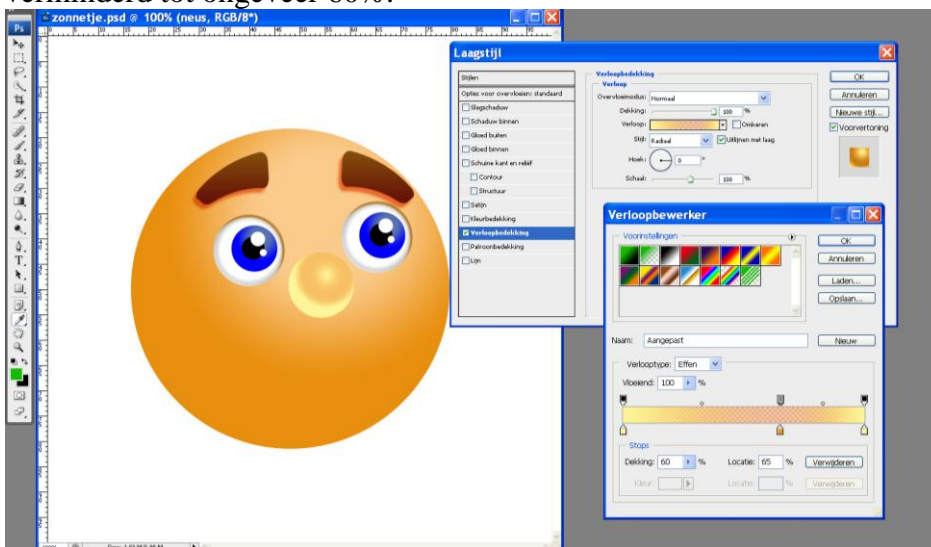
Nog een cirkelvorm tekenen van ongeveer dezelfde grootte als de ogen, dit wordt de "neus" vorm.



Stap 14

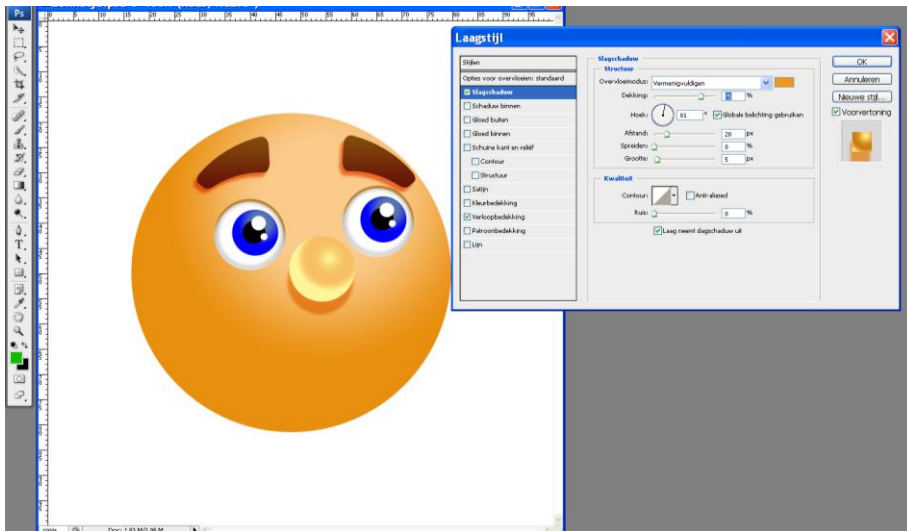
Aan de neus volgende radiale verloopbedekking geven:

Licht oranje, iets donkerder oranje, weer dat licht oranje, vooraleer op ok te klikken in het venster laagstijlen, het verloop verslepen op het canvas zelf, klikken en slepen en dan pas op Ok klikken. De middelste stop staat op ongeveer 65 % en ik heb ook de dekking van die stop verminderd tot ongeveer 60%.



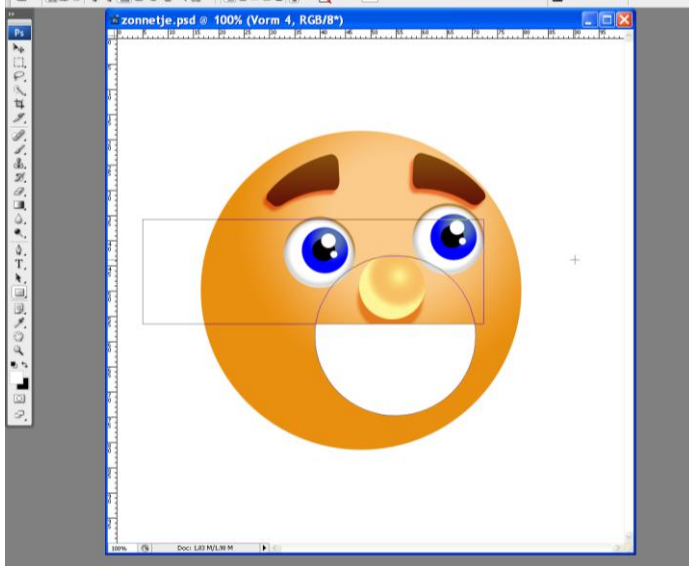
Stap 15

Indien gewenst nog een schaduw geven aan de neus of volgende slagschaduw:



Stap 16

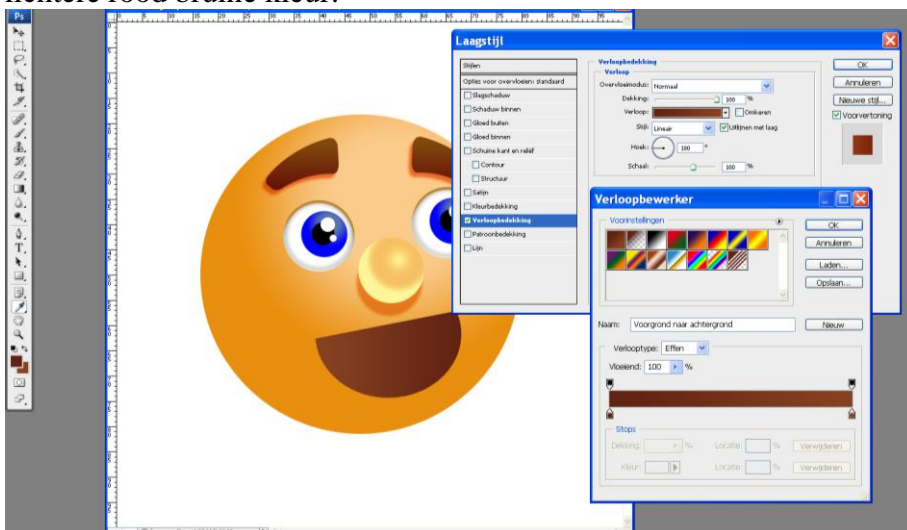
We maken de mond: Ovaal vorm teken van ongeveer de helft van de zon zelf, houd dan de Alt toets ingedrukt terwijl je een rechthoekvorm teken. Je zou volgende moeten bekomen:



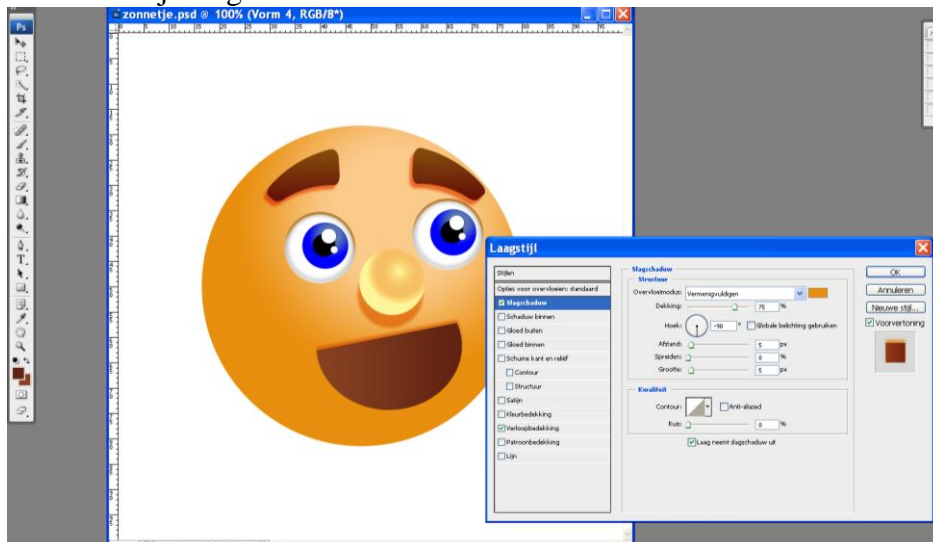
Grootte aanpassen, roteren, ...

Stap 17

En weer volgende lineaire verloopbedekking geven. Van donkere roodbruine kleur naar lichtere rood bruine kleur.

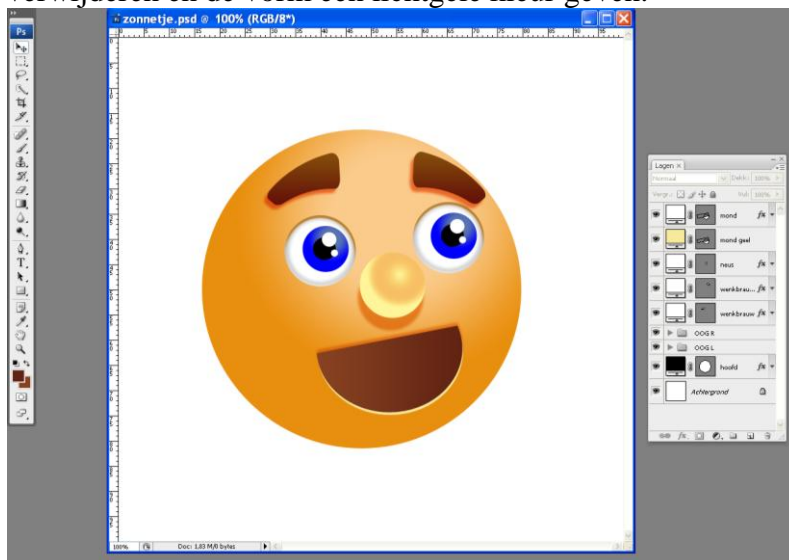


En een oranje slagschaduw:



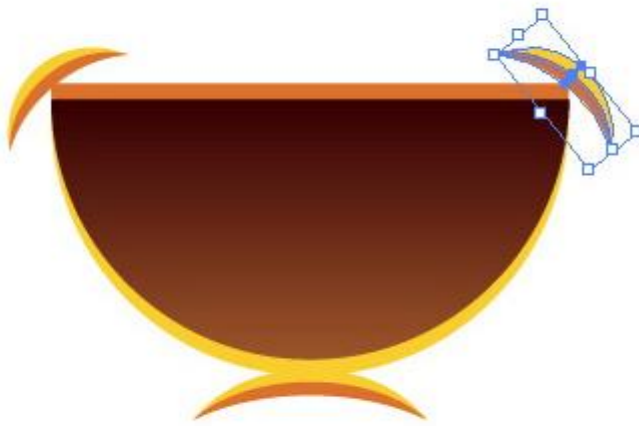
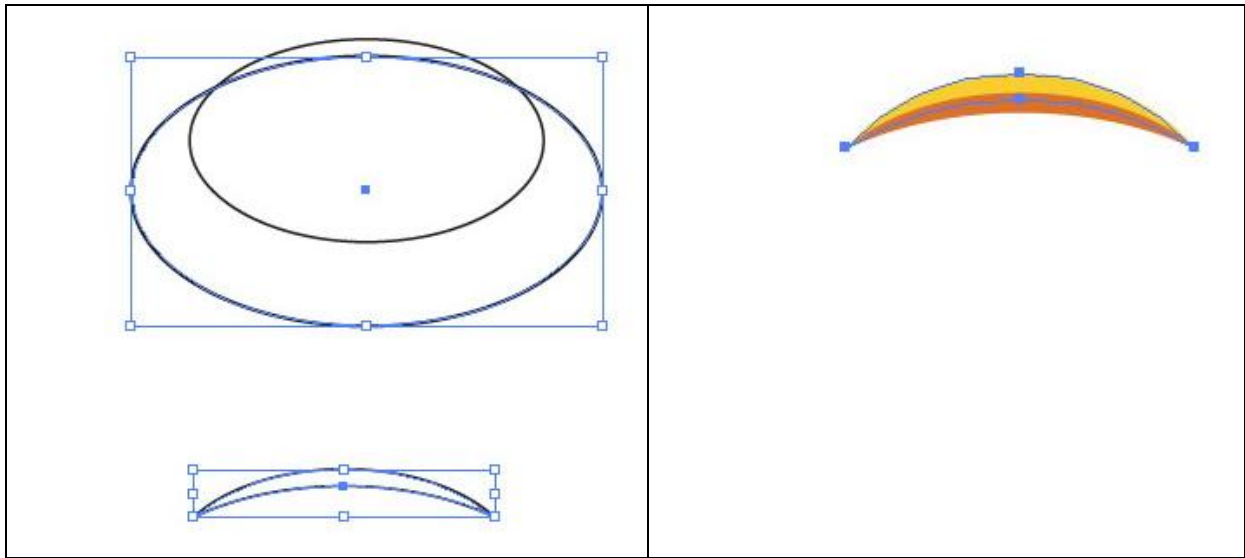
Stap 17

Laag "mond" dupliceren, kopie laag onder originele laag plaatsen, enkele pix naar beneden schuiven (verplaatsgereedschap en cursorpijl naar beneden gebruiken), de laagstijlen verwijderen en de vorm een lichtgele kleur geven.

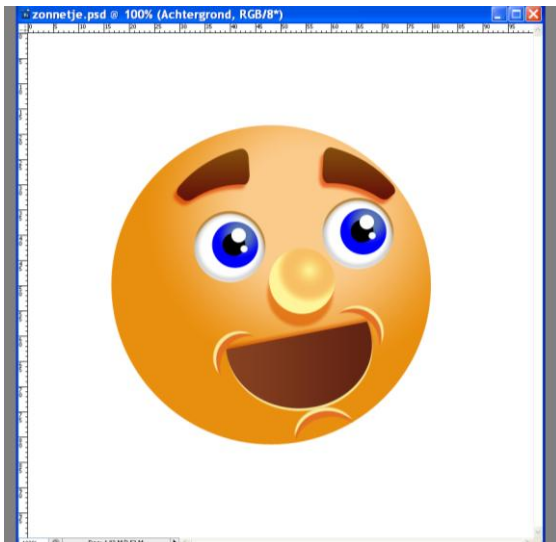


Stap 18

Aan de zijkant van de mond een kleine sikkelvorm tekenen.
Nieuwe laag, teken een cirkelvorm, houd de alt toets ingedrukt en teken nog eens eenzelfde groteren cirkelvorm. Kan ook met cirkelselecties!!!
Gebruik weer een oranje kleur.
Duplicer dan de laag, wijzig kleur in geel en verplaats een beetje.
Voeg beide lagen samen, duplicer twee keren, een aan de andere kant van de mond plaatsen, een onderaan de mond plaatsen.



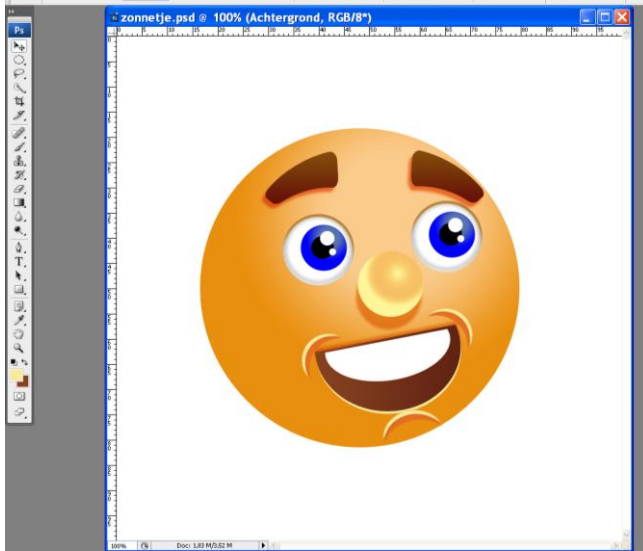
Move, Scale,
and Rotate



Stap 19

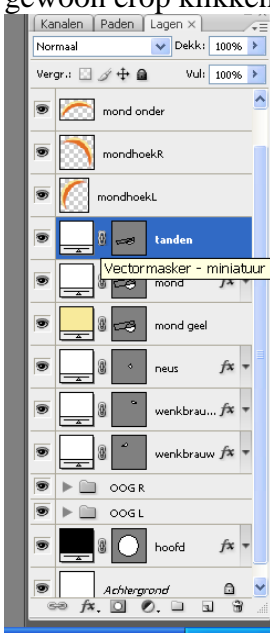
De tanden.

Dupliceer daarvoor de laagvorm met mond, verwijder de laagstijlen en verklein de vorm.

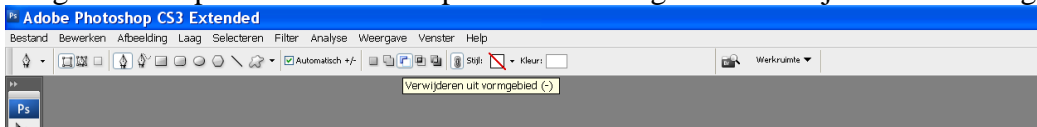


Stap 20

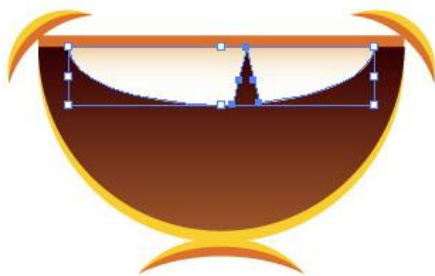
Nu iets moeilijker, selecteer in het lagenpalet het vector masker miniatuur van de vormlaag, gewoon erop klikken.



Pengereedschap selecteren en in optiebalk Vormlagen en Verwijderen uit vormgebied kiezen:

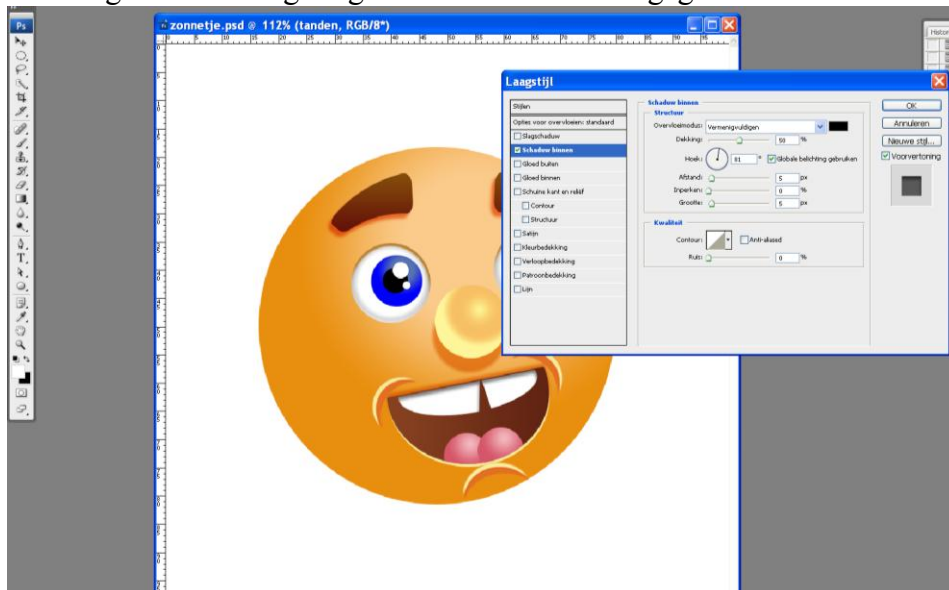


Probeer nu onderstaande vorm weg te snijden (enkel klikken met pen, het moeten rechte stukken zijn en de vorm moet gesloten zijn):



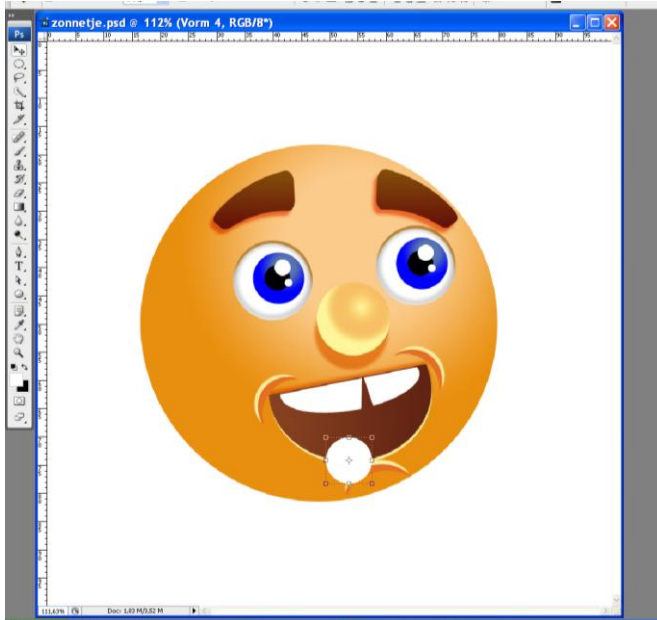
M

Aan laag “tanden” nog volgende schaduw binnen gegeven:

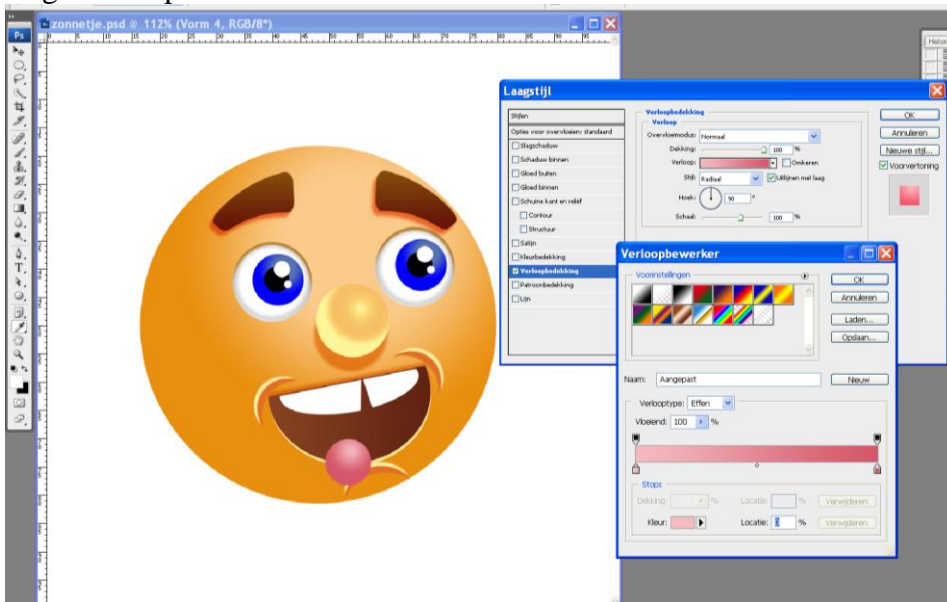


Stap 21

Kleine cirkelvorm onderaan de mond tekenen.



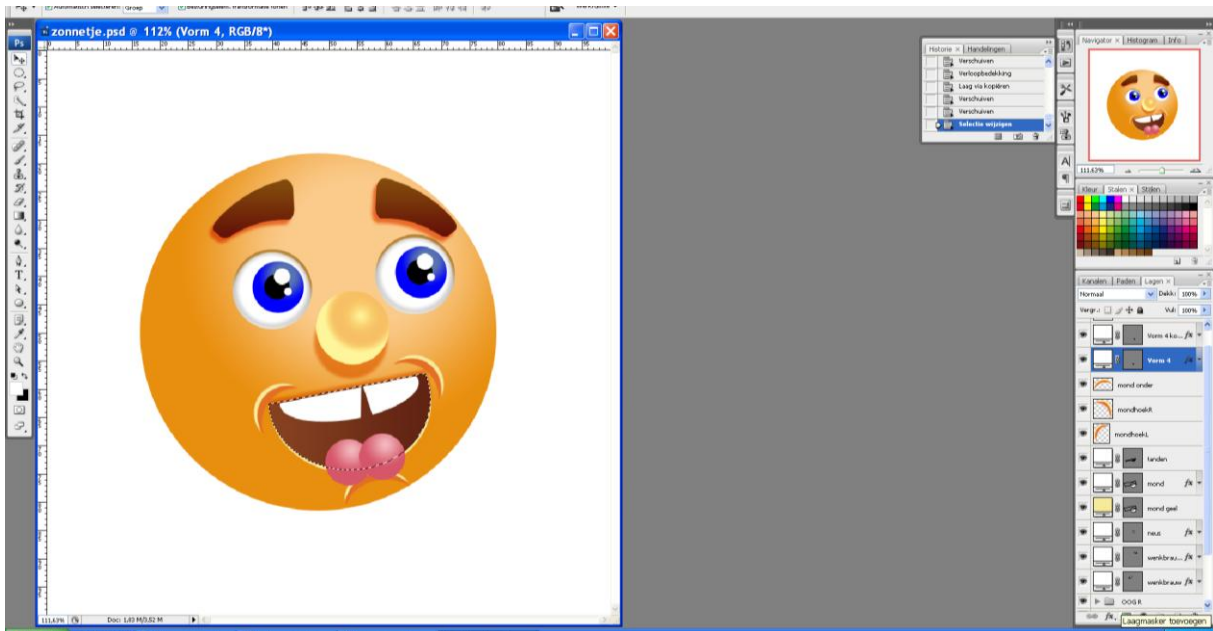
Radiale Verloopdekking geven: licht roze – iets donkerder roze en zoals vroeger al uitgelegd werd kan je dit verloop verslepen terwijl het venster van de laagstijlen open staat. Die laag dan dupliceren en wat verplaatsen, indien nodig de verloopbedekking voor die kopie laag wat aanpassen.



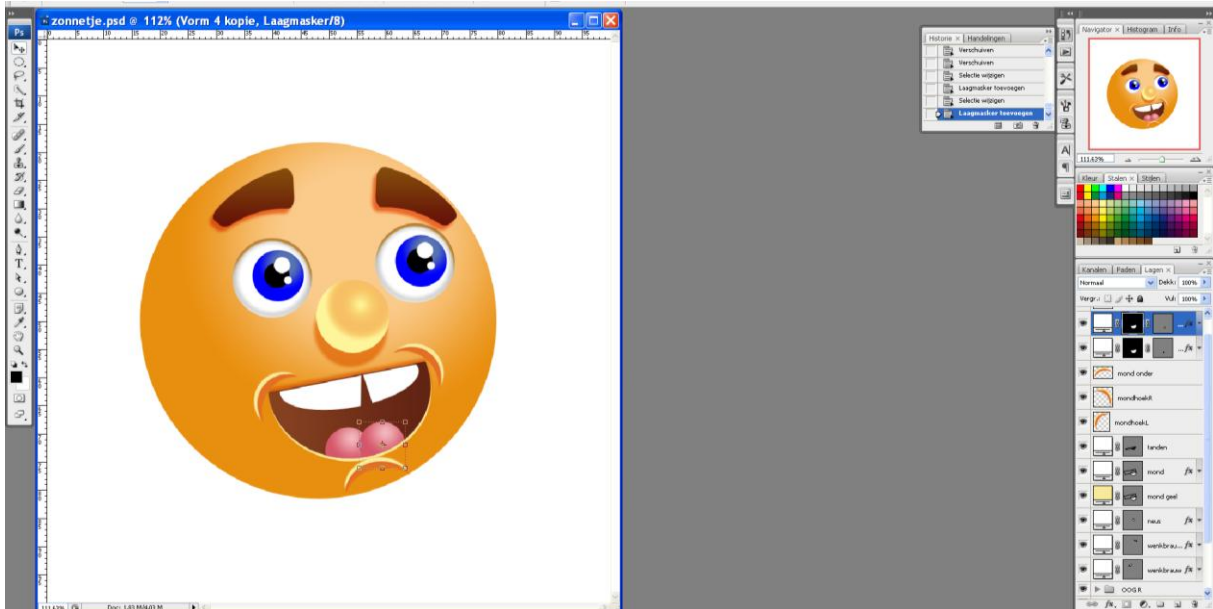
Stap22

Nu moet alles binnen de mond blijven:

Ctrl + klik op laag mond, selecteer een van die (roze) vormlagen en voeg er een laagmasker aan toe. Idem voor die andere (roze) vormlaag.

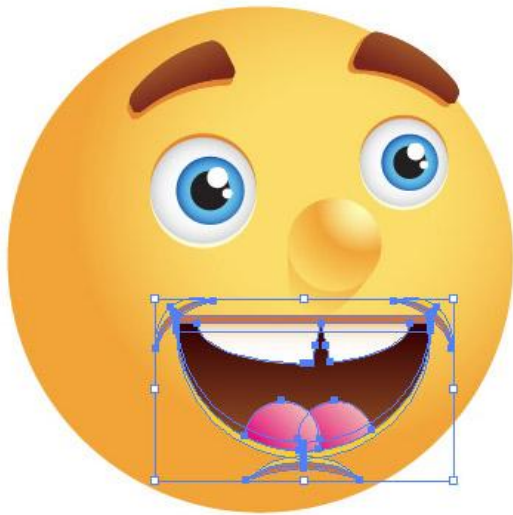


Je bekomt onderstaande:

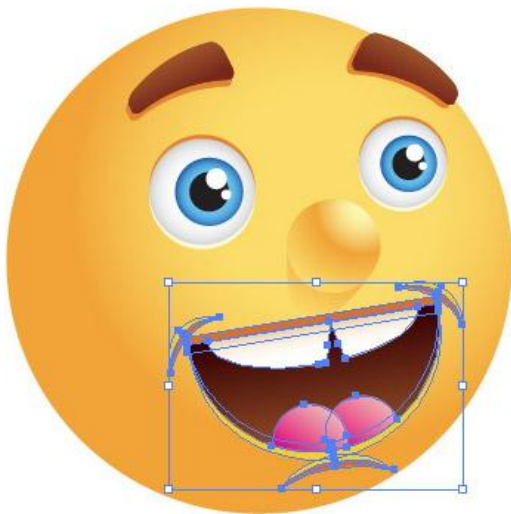


Stap23

Alle lagen die een element van de mond bevatten in dezelfde groep "mond" plaatsen, kan je nog verplaatsen, grootte aanpassen en roteren als je het nodig vindt.



Place

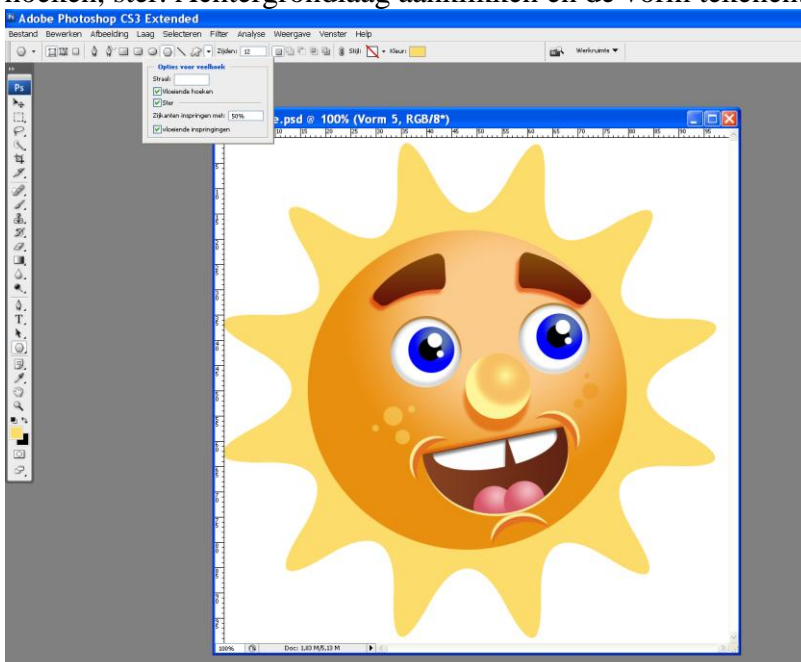


Rotate

Stap 24

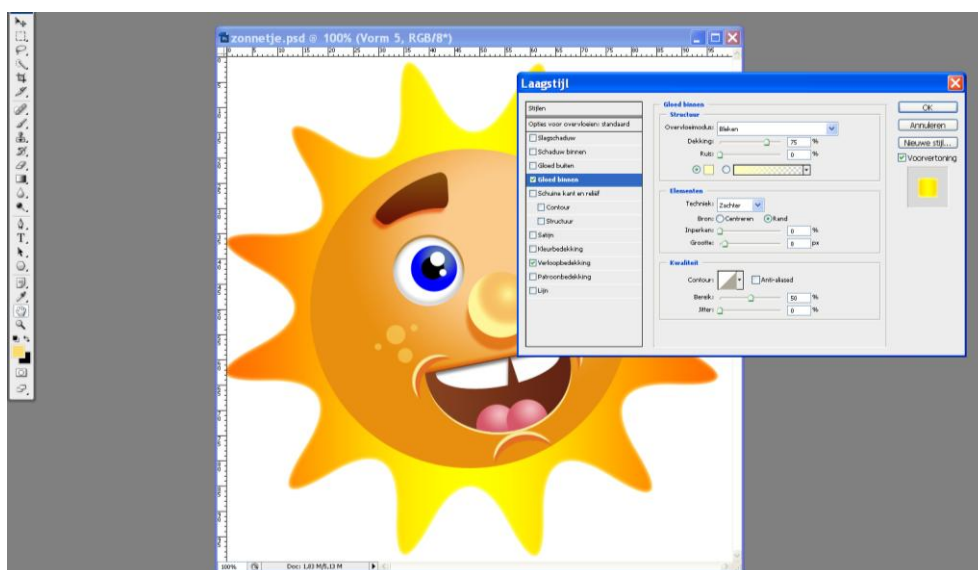
Voor de vorm rond de zon heb ik het wat eenvoudig gehouden:

Vormgereedschap selecteren, in optiebalk: vormlagen, veelhoek, zijden = 12, vloeiende hoeken, ster. Achtergrondlaag aanklikken en de vorm tekenen.



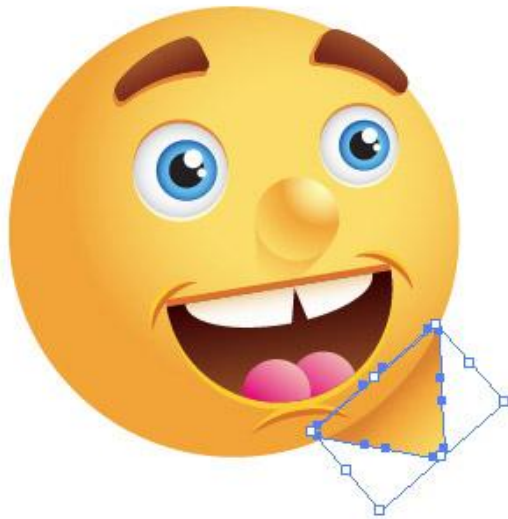
Stap 25

Aangepaste laagstijlen toevoegen:



Wil je de les zelf verder volgen, de link staat bovenaan deze les.

Ieder onderdeelje rond de zon wordt apart getekend, vervormd (zie de stappen 27 – 30)



Place



Place



Repeat

Stap 26

Je kan de “zon” nog verder afwerken en details toevoegen om het nog leuker te maken.
Enkele sproetjes toevoegen met een penseel met aangepaste grootte en aangepaste kleur op een aparte laag!

